

Schritt-für-Schritt-Anleitung:

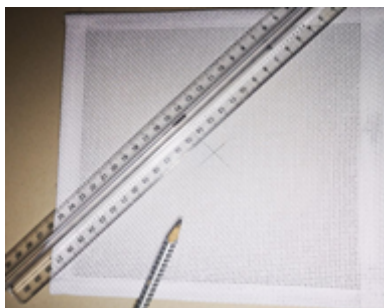
„Spielemäppchen“ nach einer Idee von Carmen Uhlmann

Mittelpunkt markieren

1.



Alternativ:



- ☐ Markiere den Mittelpunkt auf dem Mäppchen, indem du das Mäppchen zum Kopftuch faltest
- ☐ Falze den Mittelbruch mit dem Fingernagel nach und öffne das Mäppchen wieder
- ☐ Falte das Mäppchen zur anderen Seite, falze den Mittelbruch ebenfalls mit dem Fingernagel nach
- ☐ Markiere den Kreuzungspunkt der beiden Linien mit einem Bleistiftpunkt

Tipp: Mit Hilfe eines langen Lineals, können auch **zwei** diagonale Linien von den gegenüberliegenden Ecken eingezeichnet und damit der Schnittpunkt als Mitte des Mäppchens markiert werden

Spielvorlage aufzeichnen

2.



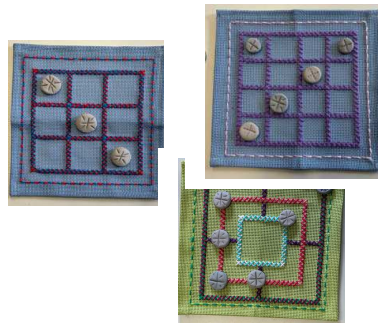
- ☐ Wähle aus den verschiedenen Spielvorlagen eine aus
- ☐ Übertrage die Vorlage mit Hilfe der jeweiligen Anleitung auf das Spielemäppchen. Verwende dazu einen weichen, gespitzten Bleistift oder Schneiderkreide

Beachte: Drücke nicht zu fest auf, die Linien sollten möglichst hell, aber gut sichtbar sein

Tipp: Die Bleistiftstriche können mit einem weichen Radiergummi entfernt werden

Spielemäppchen

- ➔ Tic – Tac – Toe
- ➔ 4 – gewinnt
- ➔ Mühle



Das Spielemäppchen eignet sich zur Einführung der Technik des gebundenen Stickens ab der dritten Jahrgangsstufe.

Je nach Gruppengröße und Leistungsspektrum der Schüler lassen sich unterschiedliche Spielfelder gestalten.

Die Spielsteine können ebenfalls in unterschiedlichen Materialien gefertigt werden.

- Ton
- Lufthärtende plastische Materialien
- Glasmuggelsteine
- Flusskiesel bemalt oder bedruckt
- Holz, z. B. abgesägte Aststücke, bemalt

Techniken:

Gebundenes Sticken

- Vorstich
- Rückstich
- Kreuzstich

Material und Werkzeug

- Spielemäppchen
- Baumwollgarn z. B. Perlgarn, Limone, Bella Red
- Klebefilz
- Weicher Bleistift oder Schneiderkreide
- Sticknadel Gr. 16 stumpf
- Schere (evtl. Stoffschere oder Rollschneider mit Schneideunterlage)

Arbeitsweise:

Die Arbeitsweise des Spielemäppchens bietet ein breites Spektrum:

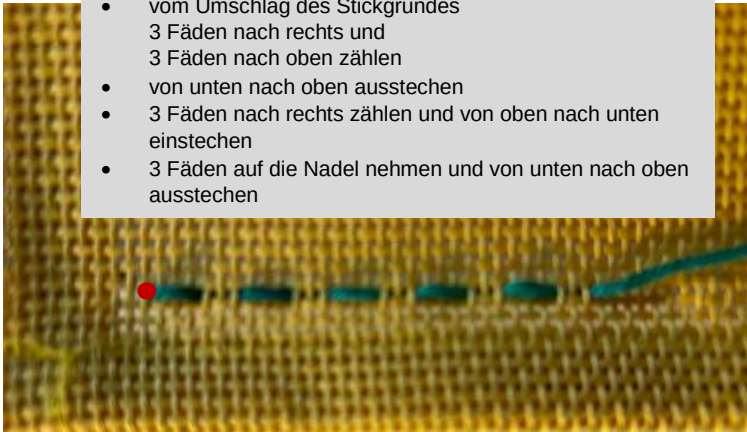
- Das Spiel kann sowohl im Vorstich im Rückstich oder auch im Kreuzstich gearbeitet werden.
- Die Farbfamilie kann auf die Farbe des Stickgrundes abgestimmt werden.
- Auch die Verwendung von Farbverlaufsgarn bietet ansprechende Gestaltungsmöglichkeiten.

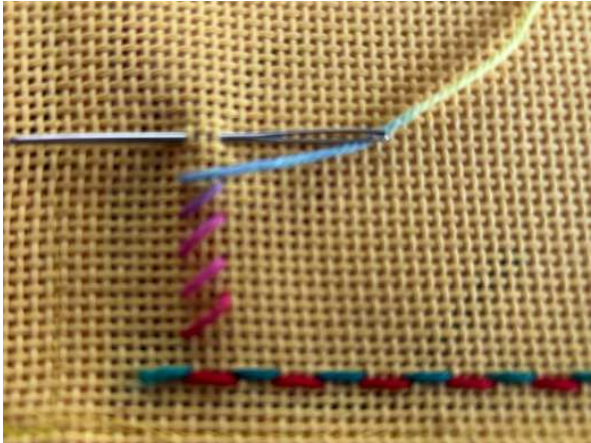
Differenzierungsmöglichkeiten:

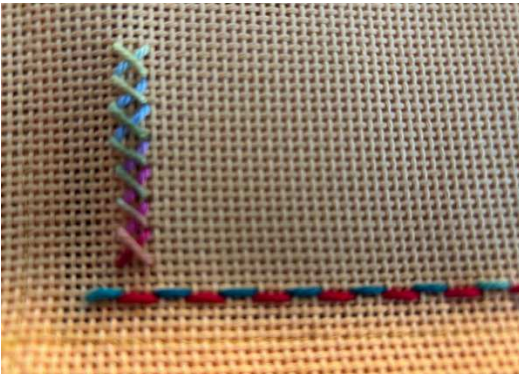
- Spielfeldauswahl
- Stichauswahl (z. B. Vorstich, Rückstich, Kreuzstich)

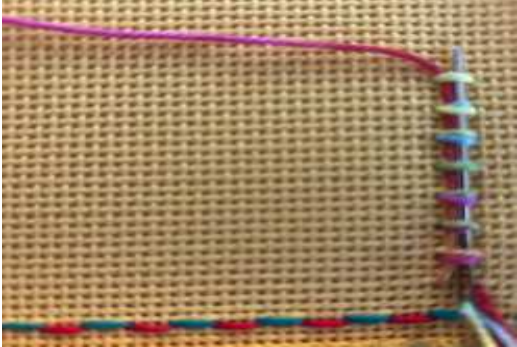
- Stichgröße (über 2 – 4 Fäden)
- Spielfeldgröße
- Kreuzstich als Sparstich (senkrechte Reihe Grundstich – Rückreihe Deckstich)
- Kreuzstich in einem Arbeitsgang gestickt (Grundstich – Deckstich)
- Bitte die Größe des Grundquadrats der drei Spielfelder auf die tatsächliche Größe des Zuschnitts anpassen z. B. 33 Kreuze, damit es gleichmäßig wird und die jeweiligen Unterteilungen auf dem Spielfeld mittig verlaufen:
 - Mühle auf dem 17 Kreuz
 - Tic Tac Toe – drei gewinnt auf dem 11 und dem 22 Kreuz
 - Vier gewinnt auf dem 9, 17 und dem 25 Kreuz
- Spielsteine in unterschiedlichen Materialien (gekauft, geformt, Flusskiesel bemalt)

Möglicher Unterrichtsverlauf:

UE	Inhalt
1	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Die Umrandung wird im Vorstich gestickt!</u> • Vorstellen des Gegenstandes – Spielmäppchen – • Besprechen der Farbfamilien • Auswahl des Spielfeldes • Namensschild anknoten • Unfallverhütungsmaßnahmen • Sticknadel: stumpf, großes Nadelöhr • Einfädeln des Fadens in unterschiedlichen Techniken: konventionell oder mit Hilfe eines Papierstreifens • Wdh: Vorstich – anknüpfen an die 2. Jahrgangsstufe • Umrandung des Spielfeldes, um einen gleichmäßigen Abstand und ein quadratisches Spielfeld zu erhalten. • Anfangs- und Schlussfaden vernähen oder haltbar verknoten  • vom Umschlag des Stickgrundes 3 Fäden nach rechts und 3 Fäden nach oben zählen • von unten nach oben ausstechen • 3 Fäden nach rechts zählen und von oben nach unten einstecken • 3 Fäden auf die Nadel nehmen und von unten nach oben ausstechen

2	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Kreuzstich - Wie entsteht der Grundstich?</u> • Erkunden und Erproben der Arbeitstechnik - senkrechte Kreuzstichreihe im Grundstich - mit Hilfe unterschiedlicher Medien: - Dokumentenkamera - Video - Realität - Arbeitsblatt • Auswertung der Ergebnisse – Einordnen nach dem Ampelprinzip Probleme und Schwierigkeiten • <u>Arbeitsweise des Grundstichs:</u> von links unten, nach rechts oben • <u>Taktworte:</u> 1. von unten nach oben ausstechen 2. drei Fäden nach rechts zählen 3. drei Fäden nach oben zählen 4. von oben nach unten einstecken 5. drei Fäden auf die Nadel nehmen 6. von unten nach oben ausstechen ➔ erster Grundstich entsteht ➔ ab Schritt 2 wiederholen • Beginn Spielfeld:  • Stickten der ersten senkrechten Grundstichreihe • Vernähen des Anfangs – und Schlussfadens auf der Rückseite über eine Nadellänge – Fadenenden knapp abschneiden
---	---

3	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Wir sticken weiter und üben den Grundstich!</u> • Anknüpfen an die letzte Unterrichtseinheit • Wdh. Arbeitsweise der senkrechten Kreuzstichreihe • Weiterarbeit am ausgewählten Spielfeld • Werkbetrachtung • Fehlerbehebung • Reflexion
4	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Wir sticken weiter und üben den Grundstich!</u> • Anknüpfen an die letzte Unterrichtseinheit • Wdh. Arbeitsweise der senkrechten Kreuzstichreihe • Üben - Weiterarbeit am ausgewählten Spielfeld • Werkbetrachtung • Fehlerbehebung • Reflexion
5	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Wie wird der Deckstich gestickt?</u> • Anknüpfen an die letzte Unterrichtseinheit • <u>Arbeitsweise des Deckstichs:</u> von links oben nach rechts unten • <u>Taktworte:</u> • von der Ausstichstelle drei Fäden nach unten zählen • drei Fäden nach rechts zählen • von oben nach unten einstechen • drei Fäden auf die Nadel nehmen • von unten nach oben ausstechen ➔ erster Deckstich entsteht ➔ alle Schritte wiederholen 

	• Sticken der ersten Deckstichreihe auf die bestehenden Grundstiche • Üben - Weiterarbeit am ausgewählten Spielfeld • Fehlerverbesserung • Vernähen der Fäden • Werkbetrachtung • Reflexion
6	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Wir sticken den Deckstich und vernähen die Fäden!</u> • Anknüpfen an die letzte Unterrichtseinheit • Wdh. Arbeitsweise des Deckstichs auf die bestehenden Grundstichreihen • Üben - Weiterarbeit am ausgewählten Spielfeld • Fehlerverbesserung • Vernähen der Fäden auf der Rückseite über eine Nadellänge  • Werkbetrachtung • Reflexion
7	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: <u>Wir sticken weiter...!</u> • Anknüpfen an die letzte Unterrichtseinheit • Wdh. Arbeitsweise des Deckstichs auf die bestehenden Grundstichreihen • Üben - Weiterarbeit am ausgewählten Spielfeld • Fehlerverbesserung • Vernähen der Fäden • Werkbetrachtung • Reflexion

8	<u>Thema: Sticken</u> Wie sticken wir ein Spielfeld auf unser Spielemäppchen? Heute: Juhu - unser Spielemäppchen wird fertig! • Beenden der Stickarbeit • Kontrolle: sind alle Fäden vernäht? • Aufkleben eines Klebefilzes auf der Rückseite • Gemeinsame Werkbetrachtung aller fertigen Spielfelder • Herstellen der Spielsteine • Beurteilung / Bewertung / Benotung • Spiel

Mögliche Spielfelder:

4 - Gewinnt



Das 4- Gewinnt Spiel benötigt jeweils 9 Spielsteine.

Dieses Spiel wird zu zweit gespielt.

Die Spielsteine wurden aus lufthärtender Modelliermasse einfarbig geformt.

Sie unterscheiden sich durch das Eindrücken unterschiedlicher Muster.

Tic – Tac – Toe



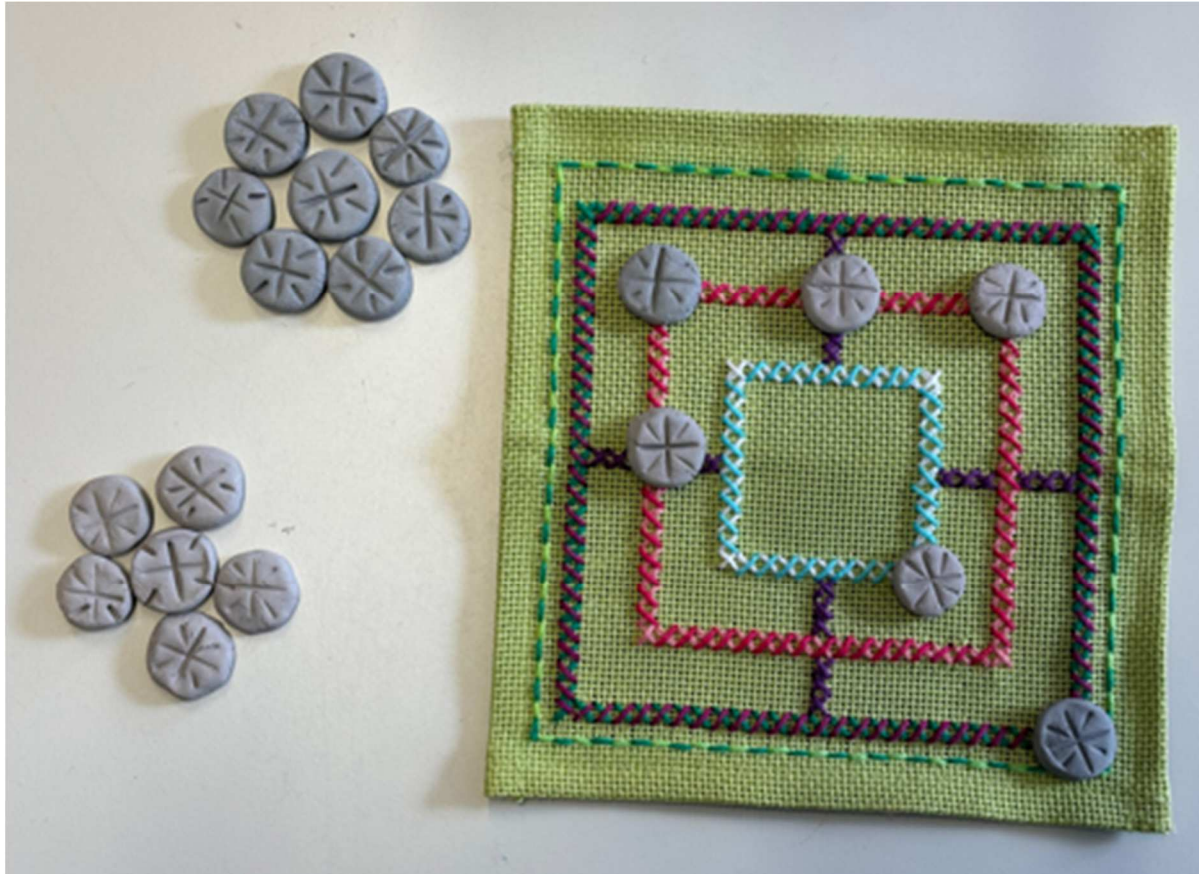
Das Tic – Tac – Toe Spiel benötigt jeweils 9 Spielsteine.

Dieses Spiel wird zu zweit gespielt.

Die Spielsteine wurden aus anthrazitfarbenem Ton und weißem Ton geformt.

Je nach Brenntemperatur werden die Steine heller und dunkler.

Mühle



Das Mühle Spiel benötigt jeweils 9 Spielsteine.

Dieses Spiel wird zu zweit gespielt.

Die Spielsteine wurden aus anthrazitfarbenem Ton und weißem Ton geformt.

Je nach Brenntemperatur werden die Steine heller und dunkler.

Beim Mühle – Spielfeld ist der Stickaufwand am größten. Es ist für geübte Schülergruppen gut geeignet.

Hier wurde der Kreuzstich zweifarbig gearbeitet. Der Grundstich hat jeweils die gleiche Farbe, der Deckstich wurde im Kontrast gestickt.

Diese Art der Gestaltung hat sich als großer Vorteil herausgestellt, da die jeweiligen Ein – und Ausstichstellen gut zu erkennen waren.

Spielefelder als Vorlage

Muehle

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33		
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		
2	X																X																X		
3	X																X																	X	
4	X																X																	X	
5	X																X																	X	
6	X																X																	X	
7	X						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X						X	
8	X						X										X										X							X	
9	X						X										X										X							X	
10	X						X										X										X							X	
11	X						X										X										X							X	
12	X						X										X										X							X	
13	X						X					X	X	X	X	X	X	X	X	X	X					X								X	
14	X						X					X									X					X									X
15	X						X					X									X					X									X
16	X						X					X									X					X									X
17	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X									X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	
18	X						X					X									X					X									X
19	X						X					X									X					X									X
20	X						X					X									X					X									X
21	X						X					X	X	X	X	X	X	X	X							X									X
22	X						X										X									X									X
23	X						X										X									X									X
24	X						X										X									X									X
25	X						X										X									X									X
26	X						X										X									X									X
27	X						X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X								X
28	X																X																		X
29	X																X																		X
30	X																X																		X
31	X																X																		X
32	X																X																		X
33	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	

Drei gewinnt

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X										X											X											X
3	X										X											X											X
4	X										X											X											X
5	X										X											X											X
6	X										X											X											X
7	X										X											X											X
8	X										X											X											X
9	X										X											X											X
10	X										X											X											X
11	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
12	X										X											X											X
13	X										X											X											X
14	X										X											X											X
15	X										X											X											X
16	X										X											X											X
17	X										X											X											X
18	X										X											X											X
19	X										X											X											X
20	X										X											X											X
21	X										X											X											X
22	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
23	X										X											X											X
24	X										X											X											X
25	X										X											X											X
26	X										X											X											X
27	X										X											X											X
28	X										X											X											X
29	X										X											X											X
30	X										X											X											X
31	X										X											X											X
32	X										X											X											X
33	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Vier gewinnt

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
2	X							X								X								X								X	
3	X							X								X								X								X	
4	X							X								X								X								X	
5	X							X								X								X								X	
6	X							X								X								X								X	
7	X							X								X								X								X	
8	X							X								X								X								X	
9	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
10	X							X								X								X								X	
11	X							X								X								X								X	
12	X							X								X								X								X	
13	X							X								X								X								X	
14	X							X								X								X								X	
15	X							X								X								X								X	
16	X							X								X								X								X	
17	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
18	X							X								X								X								X	
19	X							X								X								X								X	
20	X							X								X								X								X	
21	X							X								X								X								X	
22	X							X								X								X								X	
23	X							X								X								X								X	
24	X							X								X								X								X	
25	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X
26	X							X								X								X								X	
27	X							X								X								X								X	
28	X							X								X								X								X	
29	X							X								X								X								X	
30	X							X								X								X								X	
31	X							X								X								X								X	
32	X							X								X								X								X	
33	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X

Name: _____ Klasse: _____

Thema: Gebundenes StickenEinschätzung meiner Stickarbeit - Spielfeld

Arbeitsschritte:	Punkte:	Ausführung:	Punkte:	Note:
Umrandung im Liegestich				
- über 3 Fäden gestickt	4			
- vollständig	2			
- gefällige Farbgestaltung	2			
- sorgfältige Eckbildung	2			
Spielfeld				
• Tick-Tack-Toe	1			
• 4 - gewinnt	2			
• 33 Kreuze im Quadrat	2			
• Grundstich fachl. richtig über 3 Fäden	2			
• Deckstich fachl. richtig über 3 Fäden	2			
• Eckbildung fachl. richtig	4			
• Einstichstelle korrekt	4			
• Überkreuzungen doppelt	4			
Vernähen der Fäden				
• haltbar / unsichtbar	4			
• Fäden nur abgeschnitten	2			
Gesamtpunkte:	37			
		Erreichte Anzahl Punkte:		



Notenschlüssel:

37	-	33	=	1
32	-	28	=	2
27	-	22	=	3
21		15	=	4

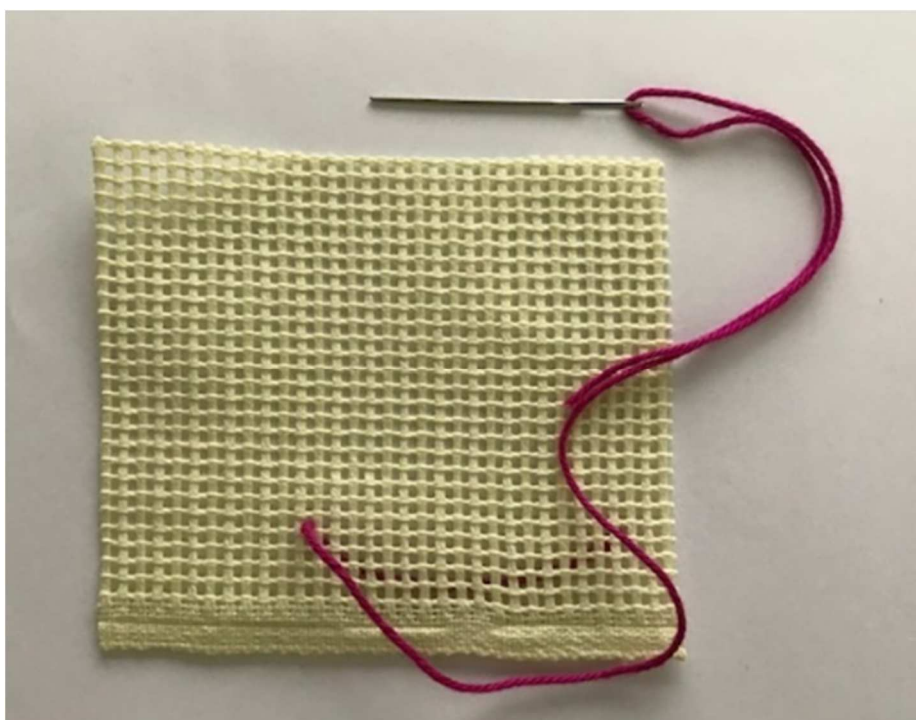
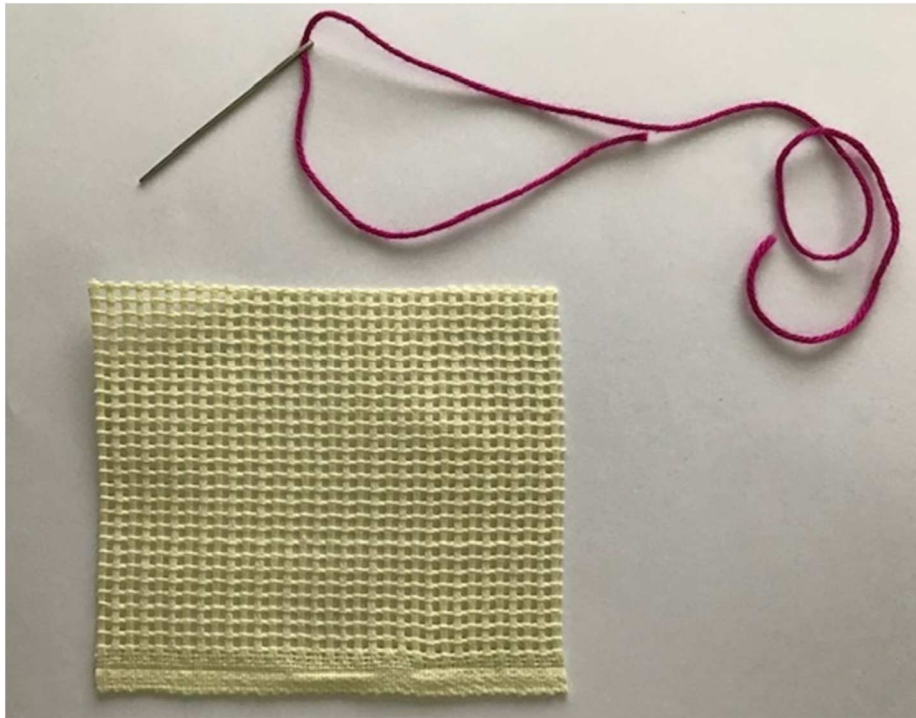
Erläuterungen:

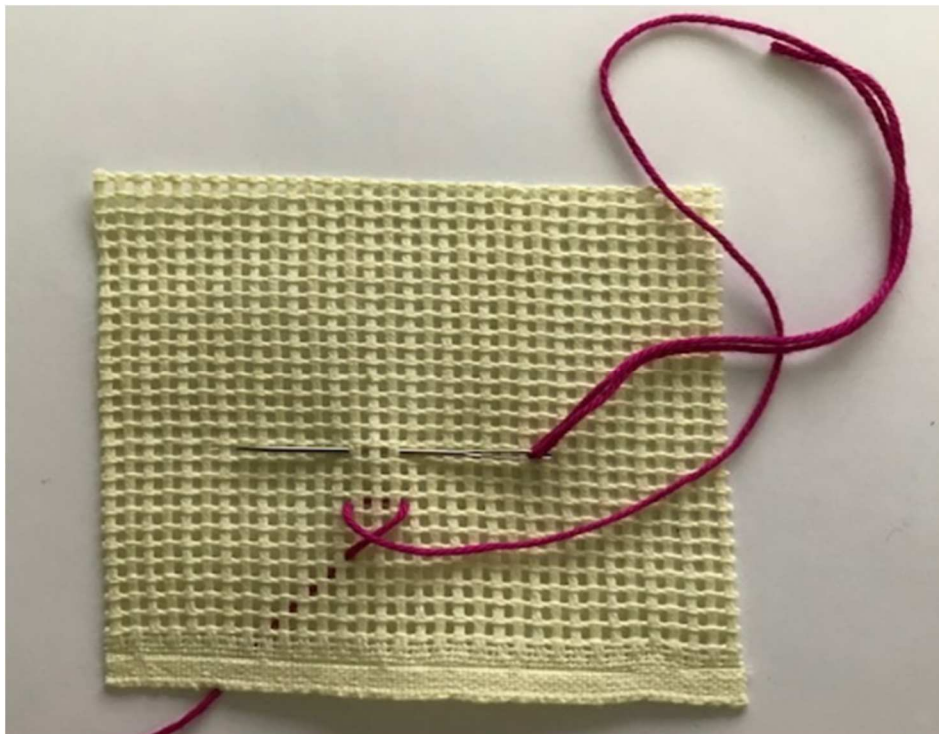
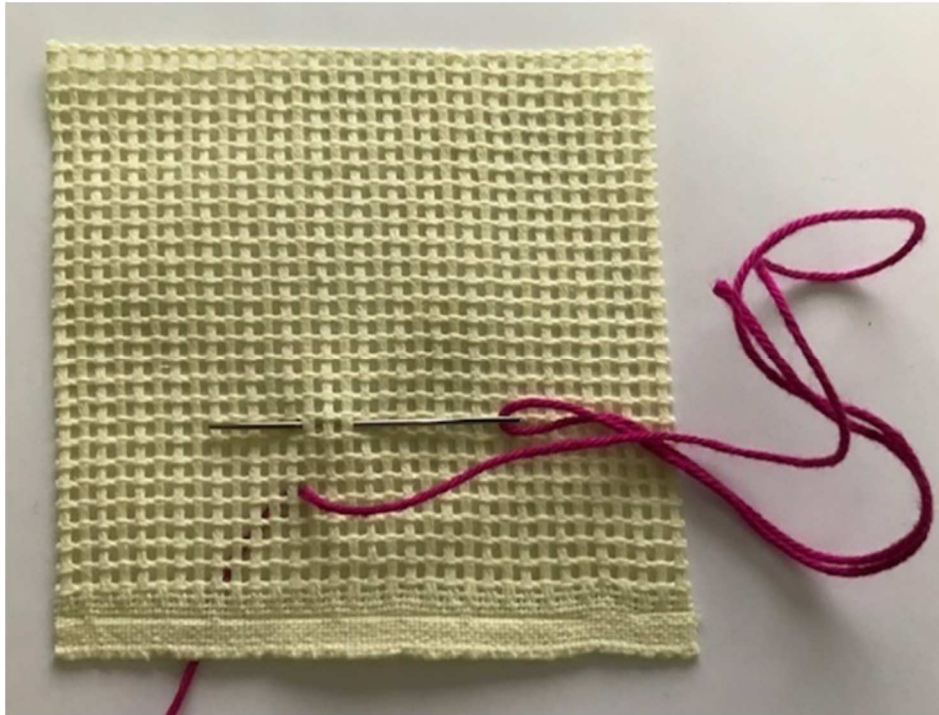
- Folgefehler zählen nur 1x
- Bei 2 Punkten – entweder ja oder nein
- Tick-Tack-Toe – Schwierigkeitsgrad geringer als bei 4 – gewinnt
- Eckbildung – pro Ecke 1 Punkt
- Überkreuzungen alle Kreuzungen – 0 Punkte – bis 2 Überkreuzungen minus 1 Punkt
bis 5 Überkreuzungen minus 2 Punkte
bis 7 Überkreuzungen minus 3 Punkte
- Einstichstellen zählen
- Fäden vernähen bereits erledigt vor dem Aufkleben der Filzfläche

Phasenbilder

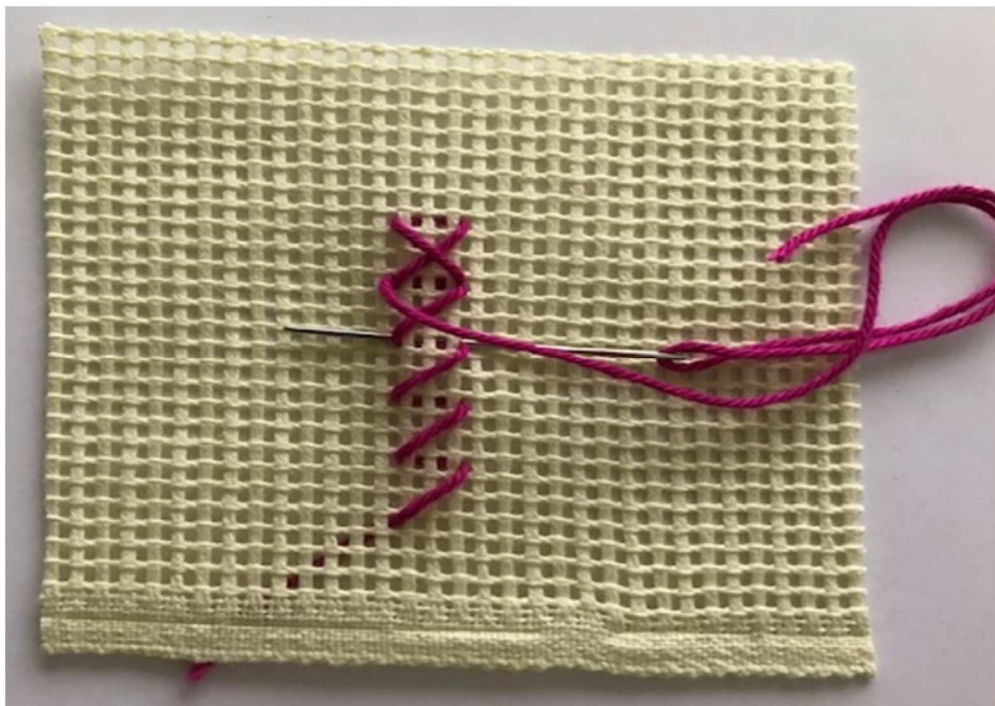
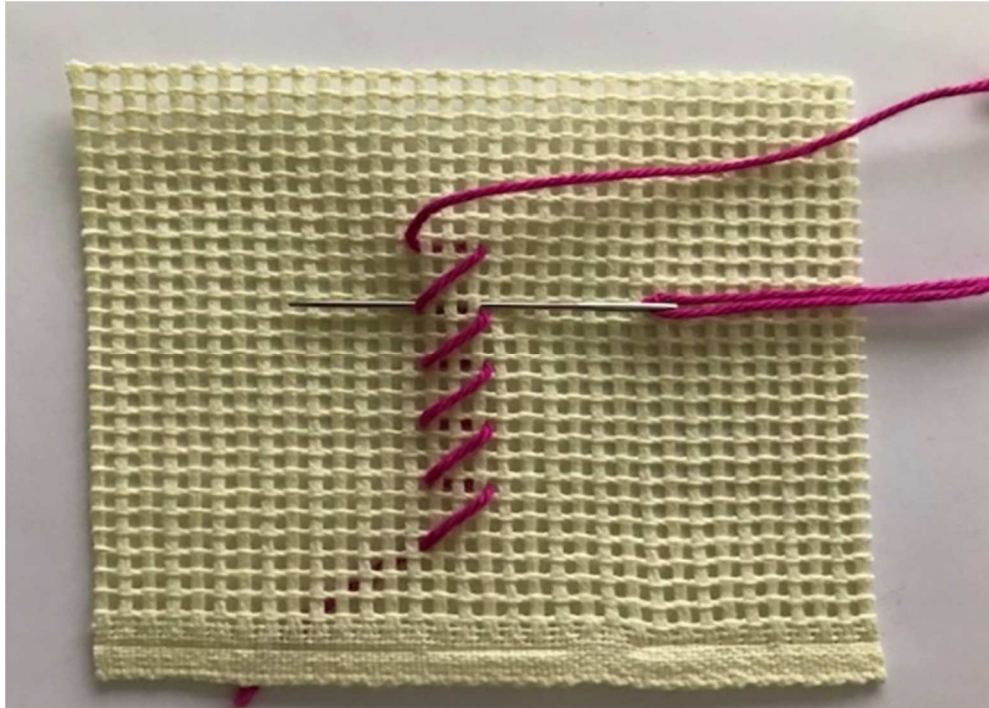
Senkrechte Kreuzstichreihe im Sparstich

Arbeitsweise Grundstich





Arbeitsweise Deckstich

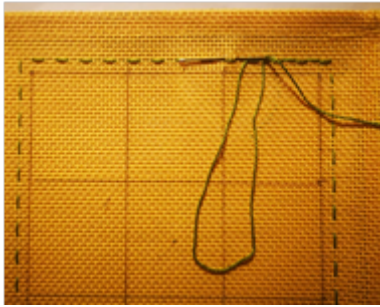




Vernähen der Anfangs- und Schlussfäden



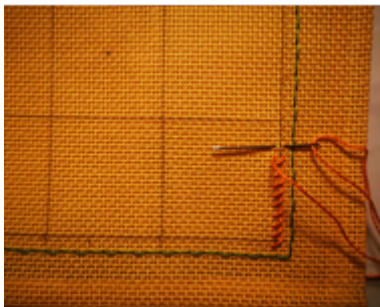
Rahmen aufsticken



3.

- ☐ Sticke einen Rahmen mit dem Vorstich um das Spielfeld
- ☐ Der Vorstich ist drei Fäden breit und sollte mindestens drei Fadenreihen außerhalb der äußersten Linie des Spielfeldentwurfs liegen
- ☐ Sticke den Rahmen fertig und vernähe die Fadenenden haltbar

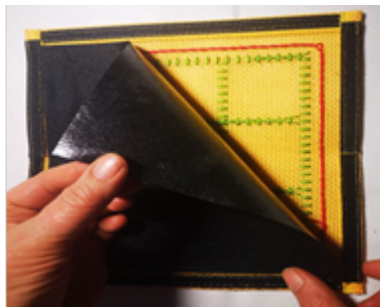
Spielvorlage aufsticken



4.

- ☐ Sticke das Spielfeld mit dem Kreuzstich nach

Spielmäppchen Fertigstellen

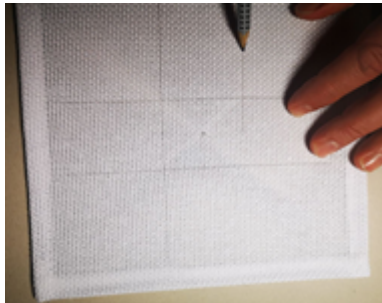
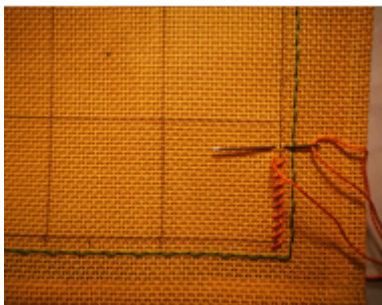


5.

- ☐ Vernähe alle Fäden haltbar
 - ☐ Klebe evtl. den Klebefilzzuschnitt auf die Innenseite (linke Seite) auf
 - ☐ Stelle die Spielsteine in der passenden Zahl her
- Viel Spaß beim Spielen!

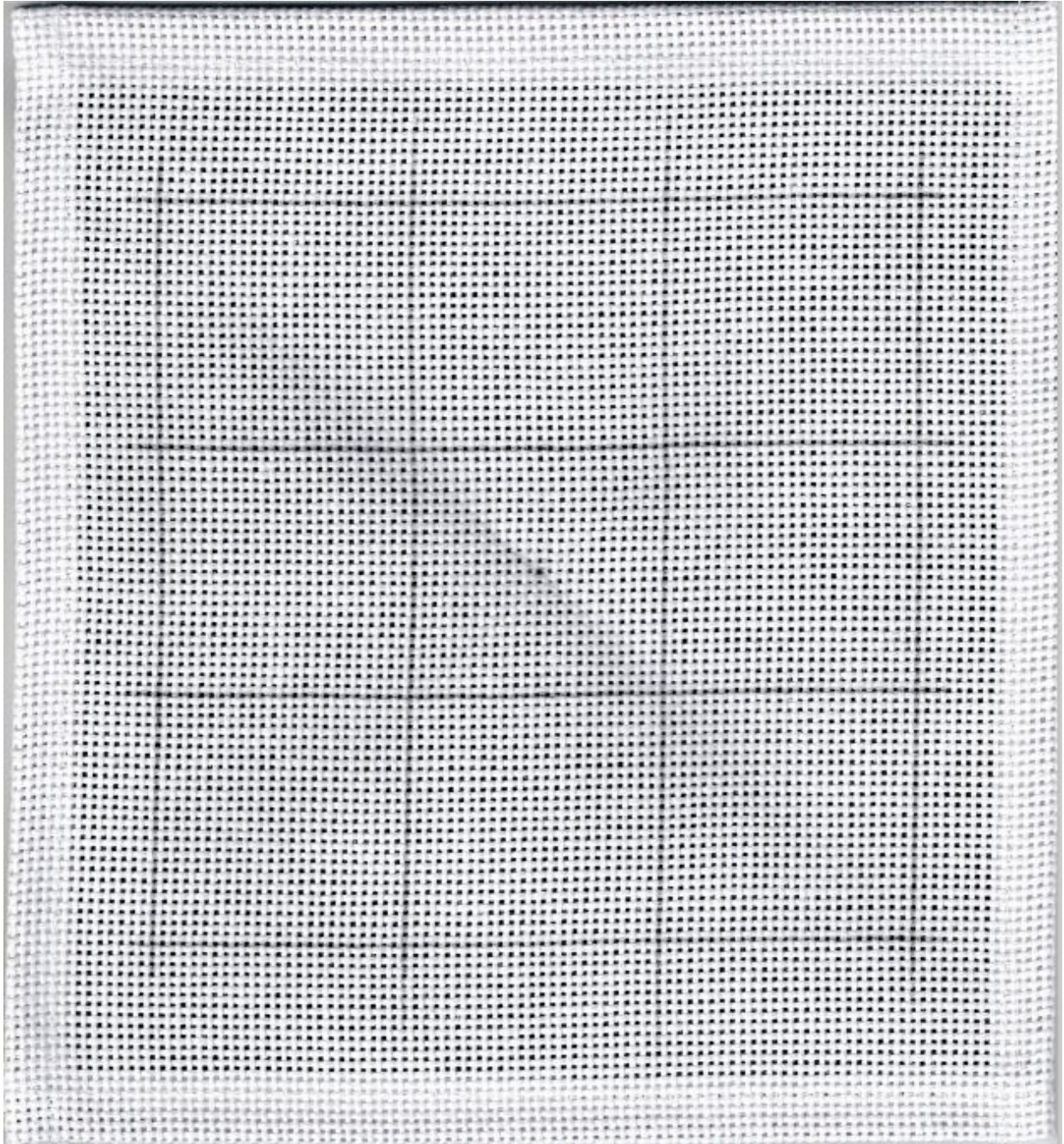
Schritt-für-Schritt-Anleitung: „Tic-Tac-Toe-Spielemäppchen“

nach einer Idee von Carmen Uhlmann

Mittelpunkt markieren 1. 	☐ Markiere den Mittelpunkt auf den Mäppchen, laut Anleitung
Spielfeld aufzeichnen 2. 	☐ Zähle vom angezeichneten Mittelpunkt auf jede Seite 12 Löcher/Fäden ab ☐ Markiere mit dem Bleistift die Fadenrille mit einem Strich ☐ Markiere auf jeder Seite die Fadenrille 12 vom Mittelpunkt aus (= Quadrat) ☐ Von diesem Quadrat aus zähle 24 Löcher/Fäden nach jeder Seite ☐ Vervollständige das Spiel, wie auf dem Entwurf Beachte: Es entstehen 9 Quadrate
Spielfeld aufsticken 3. 	☐ Sticke einen Rahmen mit dem Vorstich um das Spielfeld, mindestens drei Fadenreihen außerhalb der äußersten Linie des Spielfeldentwurfs auf ☐ Sticke den Rahmen fertig und vernähe die Fadenenden haltbar ☐ Sticke das aufgezeichnete Spielfeld mit dem Kreuzstich nach
Fertiges Spielmäppchen 4. 	☐ Vernähe alle Fäden auf der Rückseite haltbar ☐ Klebe evtl. den Klebefilzzuschnitt auf die Innenseite (linke Seite) ☐ Fertige die Spielsteine in der passenden Anzahl an Viel Spaß beim Spielen!

Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielemäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Vorlage: Tic-Tac-Toe (Quadrat 25 Fäden groß)



Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielemäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Schritt-für-Schritt-Anleitung: „4-gewinnt-Spielemäppchen“ nach einer Idee von Carmen Uhlmann

Mittelpunkt markieren

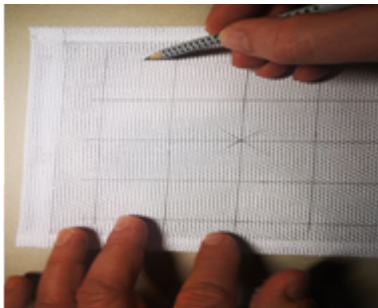
1.



- ☐ Markiere den Mittelpunkt auf den Mäppchen, laut Anleitung

Spielfeld aufzeichnen

2.

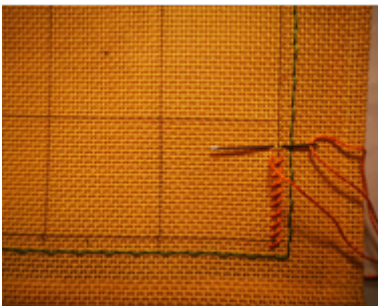


- ☐ Zeichne ein Kreuz entlang der Fadenrillen durch den Mittelpunkt
- ☐ Zähle vom angezeichneten Mittelpunkt auf jede Seite 18 Löcher/Fäden ab
- ☐ Markiere mit dem Bleistift die Fadenrille mit einem Strich
- ☐ Markiere auf jeder Seite die Fadenrille 18 vom Mittelpunkt aus (= Quadrat)
- ☐ Von diesem Quadrat aus zähle 18 Löcher/Fäden nach jeder Seite
- ☐ Vervollständige das Spiel, wie auf dem Entwurf

Beachte: Es entstehen 16 Quadrate

Spielfeld aufsticken

3.



- ☐ Sticke einen Rahmen mit dem Vorstich um das Spielfeld, mindestens drei Fadenreihen außerhalb der äußersten Linie des Spielfeldentwurfs auf
- ☐ Sticke den Rahmen fertig und vernähe die Fadenenden haltbar
- ☐ Sticke das aufgezeichnete Spielfeld mit dem Kreuzstich nach

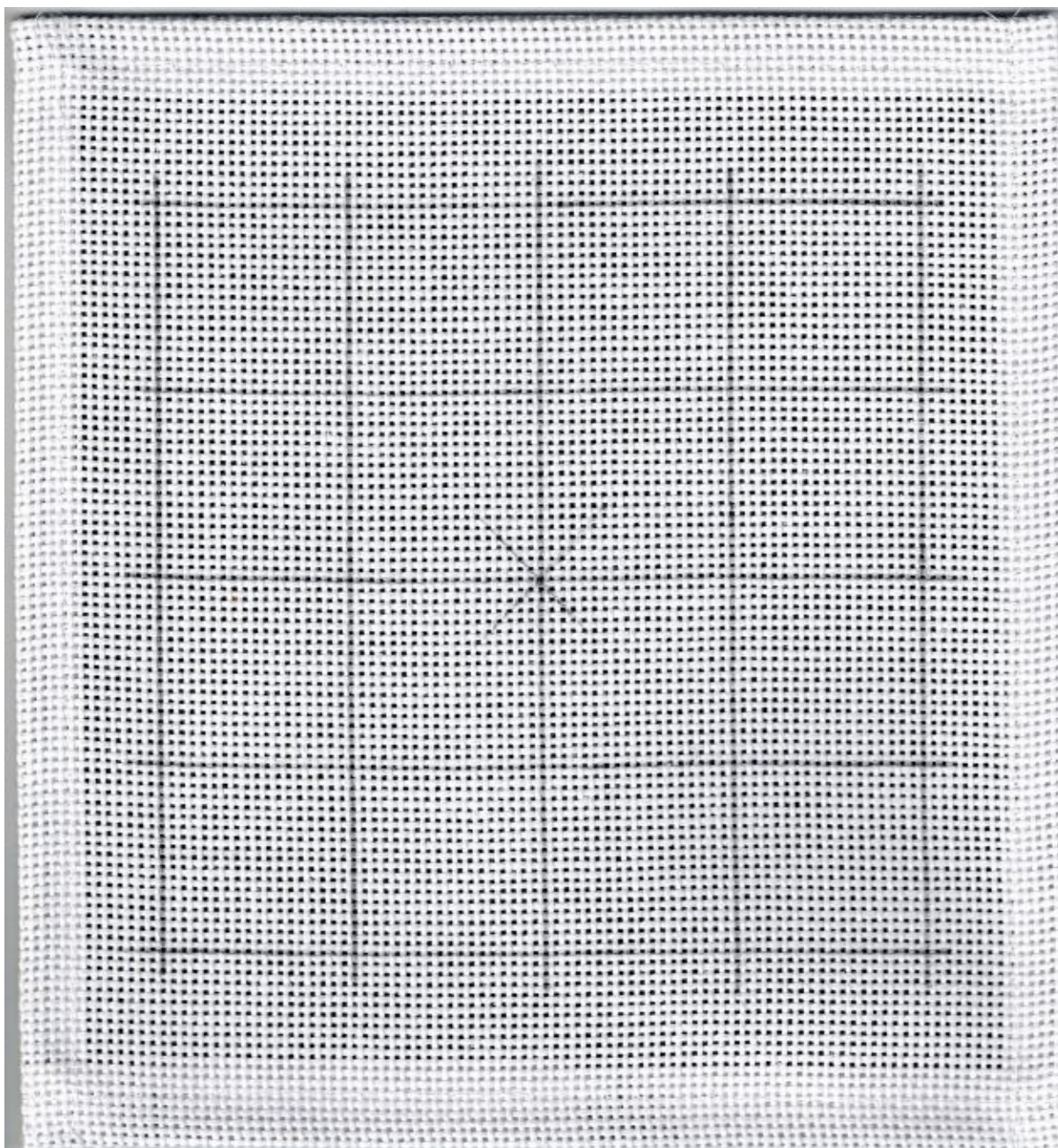
Fertiges Spielemäppchen



- ☐ Vernähe alle Fäden auf der Rückseite haltbar
- ☐ Klebe evtl. den Klebefilzzuschnitt auf die Innenseite (linke Seite)
- ☐ Fertige die Spielsteine in der passenden Anzahl an
- ☐ **Viel Spaß beim Spielen!**

Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielemäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Vorlage: 4-gewinnt-Spielemäppchen (Quadrat 19 Fäden groß)



Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielemäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Schritt-für-Schritt-Anleitung:

„Mühle-Spielemäppchen“

nach einer Idee von Carmen Uhlmann

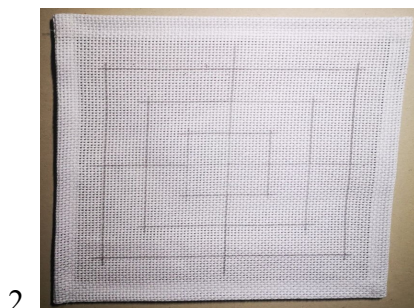
Mittelpunkt markieren



1.

- ☐ Markiere den Mittelpunkt auf den Mäppchen, laut Anleitung

Spielfeld aufzeichnen



2.

- ☐ Zeichne ein Kreuz entlang der Fadenrillen durch den Mittelpunkt
- ☐ Zähle vom angezeichneten Mittelpunkt auf jede Seite entlang der eingezeichneten Linie 12 Löcher/Fäden ab
- ☐ Markiere mit dem Bleistift die Fadenrille (= kleines Quadrat)
- ☐ Zähle vom kleinen Quadrat aus, auf jede Seite entlang der eingezeichneten Linie wieder 12 Löcher/Fäden ab
- ☐ Vervollständige das Spiel, wie auf dem Entwurf

Spielfeld aufsticken



3.

- ☐ Sticke einen Rahmen mit dem Vorstich um das Spielfeld, mindestens drei Fadenreihen außerhalb der äußersten Linie des Spielfeldentwurfs auf
- ☐ Sticke den Rahmen fertig und vernähe die Fadenenden haltbar
- ☐ Sticke das aufgezeichnete Spielfeld mit dem Kreuzstich nach

Fertiges Spielmäppchen



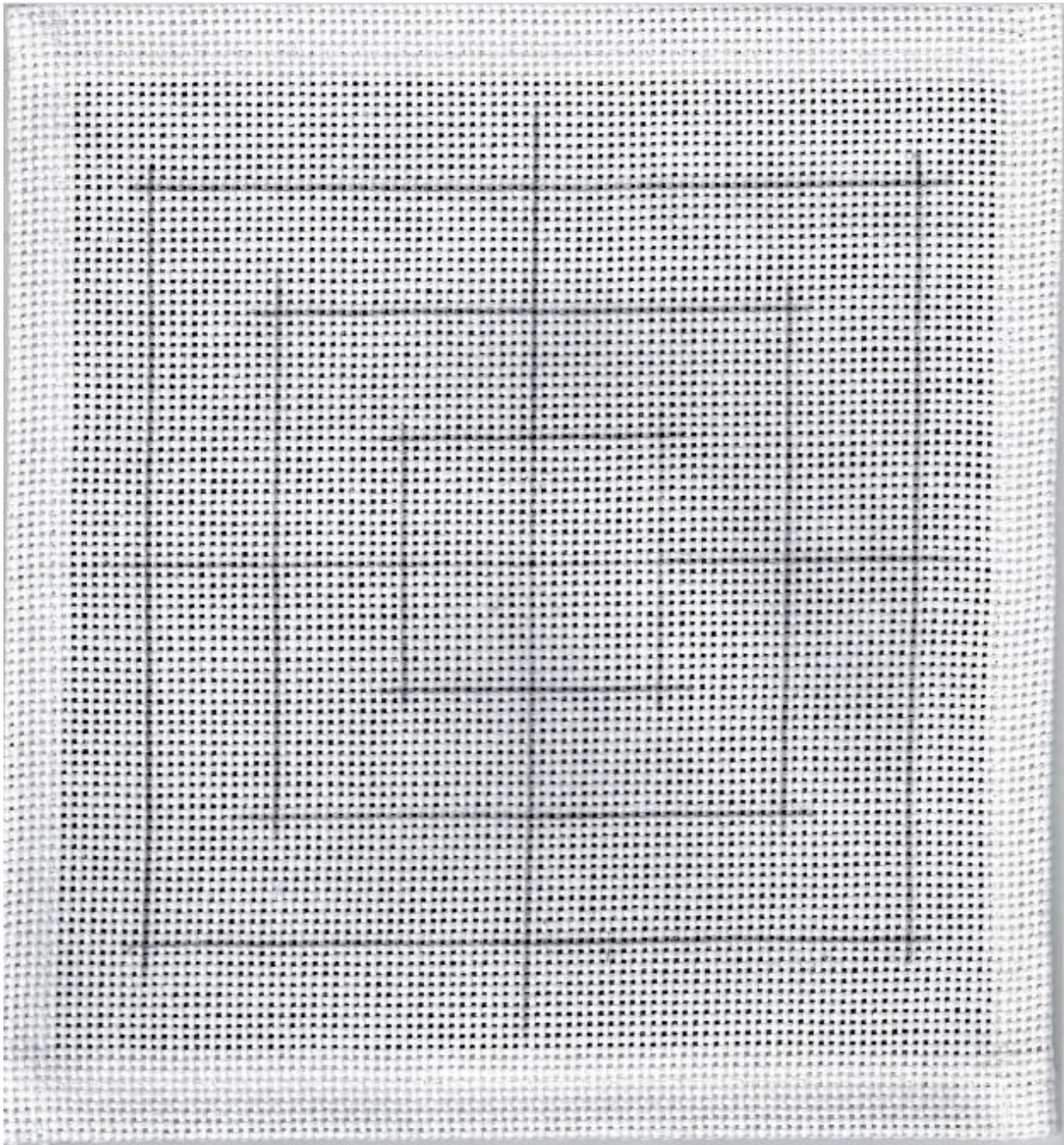
4.

- ☐ Vernähe alle Fäden auf der Rückseite haltbar
- ☐ Klebe evtl. den Klebefilzzuschnitt auf die Innenseite (linke Seite)
- ☐ Fertige die Spielsteine in der passenden Anzahl an

Viel Spaß beim Spielen!

Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielmäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Vorlage: Mühle-Spielemäppchen (kleinstes Quadrat 13 Fäden groß)



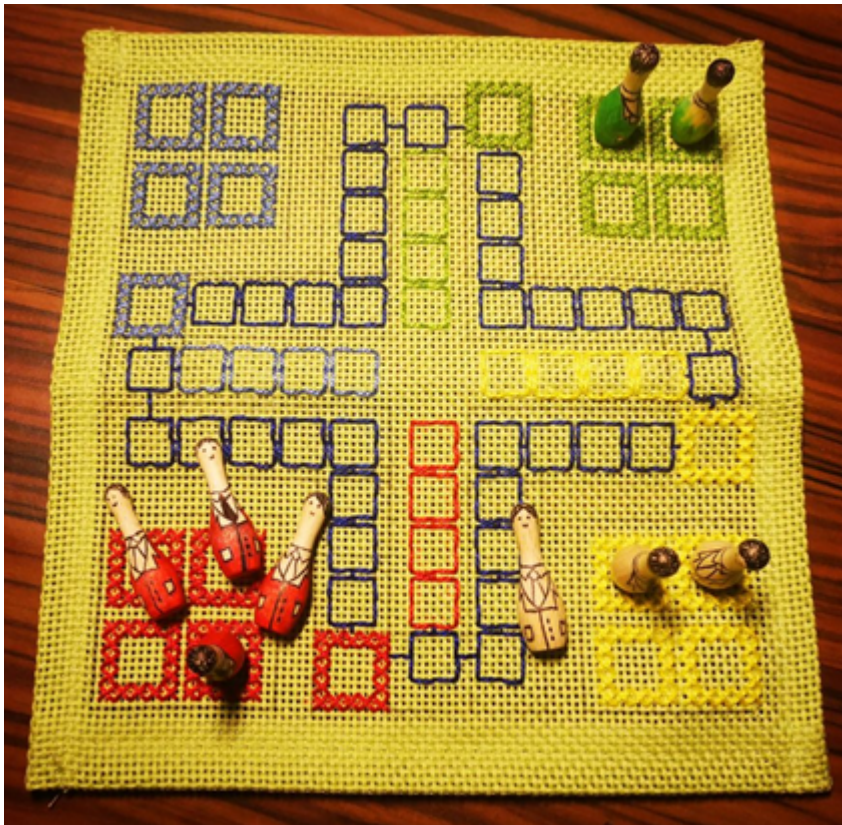
Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielemäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Weitere Spielfeld-Ideen:

Begonnenes Schachspiel aus Kreuzstichen



„Mensch-ägere-dich-nicht-Spiel“,
mit Kreuz-, Vor- und Rückstich und gestalteten Spielfiguren



Weitere Unterrichtsmaterialien zum Thema: „Spielemäppchen“
finden Sie beim Materialset!

Wir lernen den Kreuzstich

-Sparstich senkrechte Kreuzstichreihe-

Der Kreuzstich ist ein **zweiteiliger** Stich.

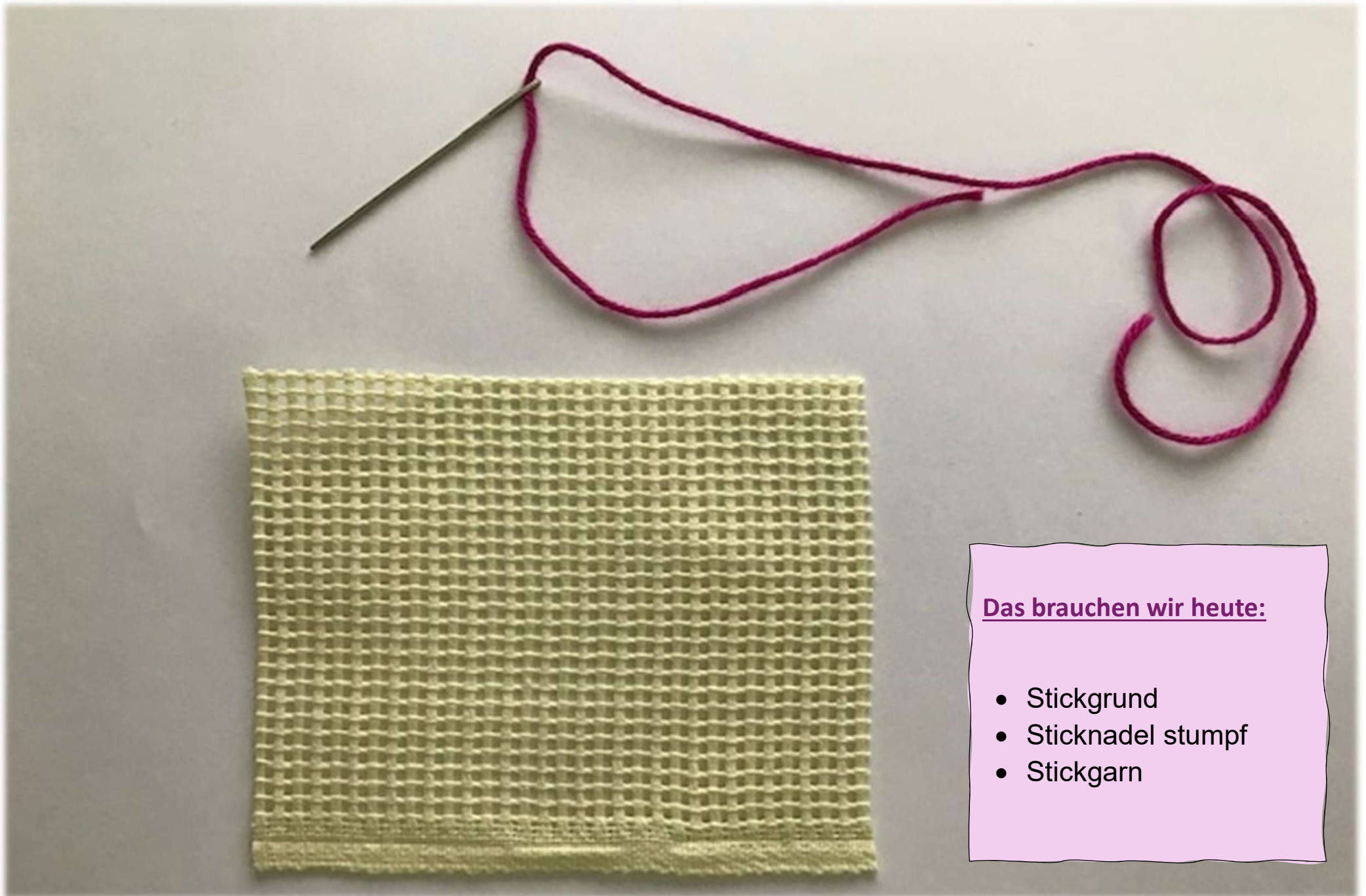
Er setzt sich aus einem **Grundstich** und einem **Deckstich** zusammen.

Der **Grundstich** wird von **links unten** nach **rechts oben** gestickt.

Der **Deckstich** wird von **links oben** nach **rechts unten** gestickt!

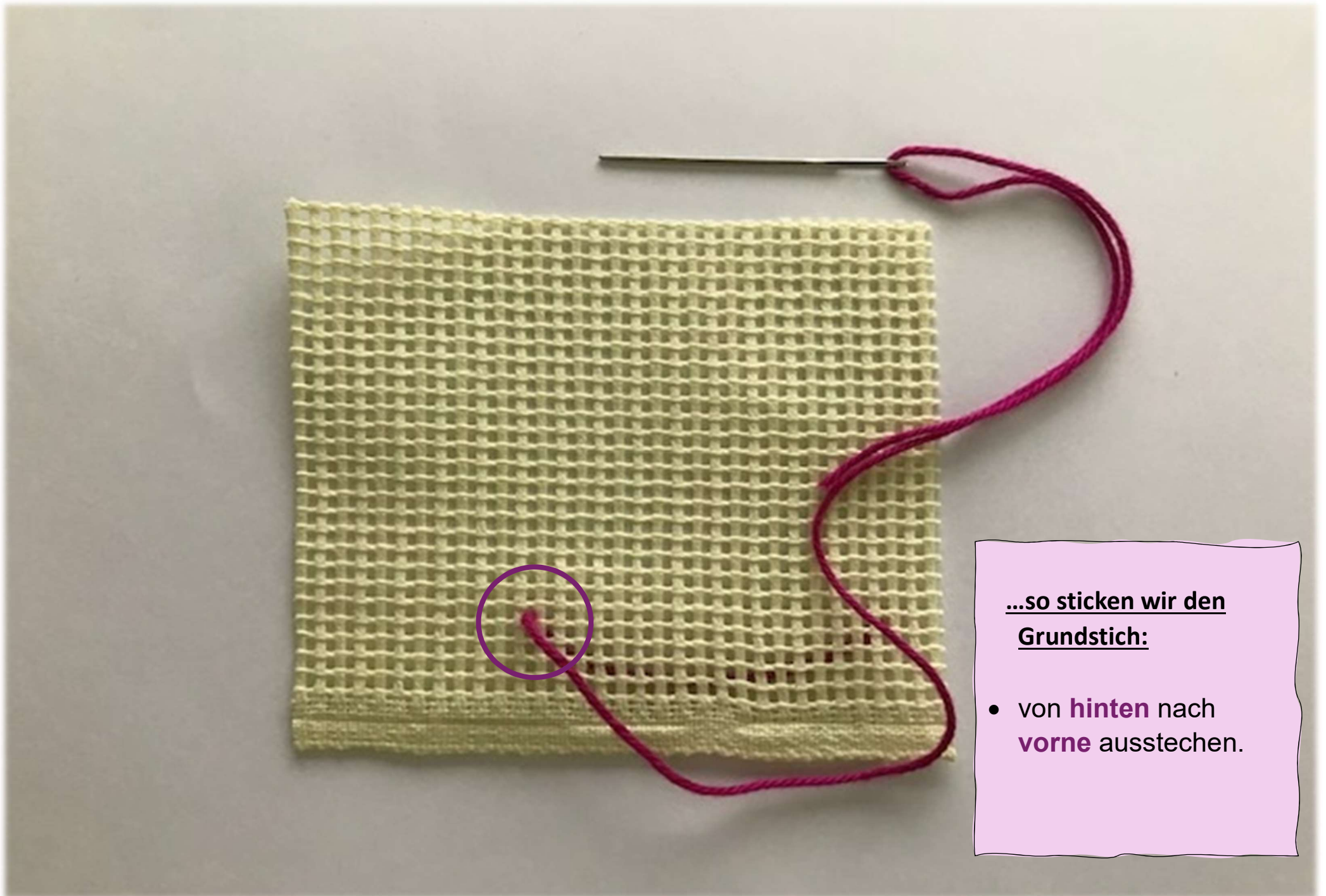
Grundstich

Deckstich



Das brauchen wir heute:

- Stickgrund
- Sticknadel stumpf
- Stickgarn

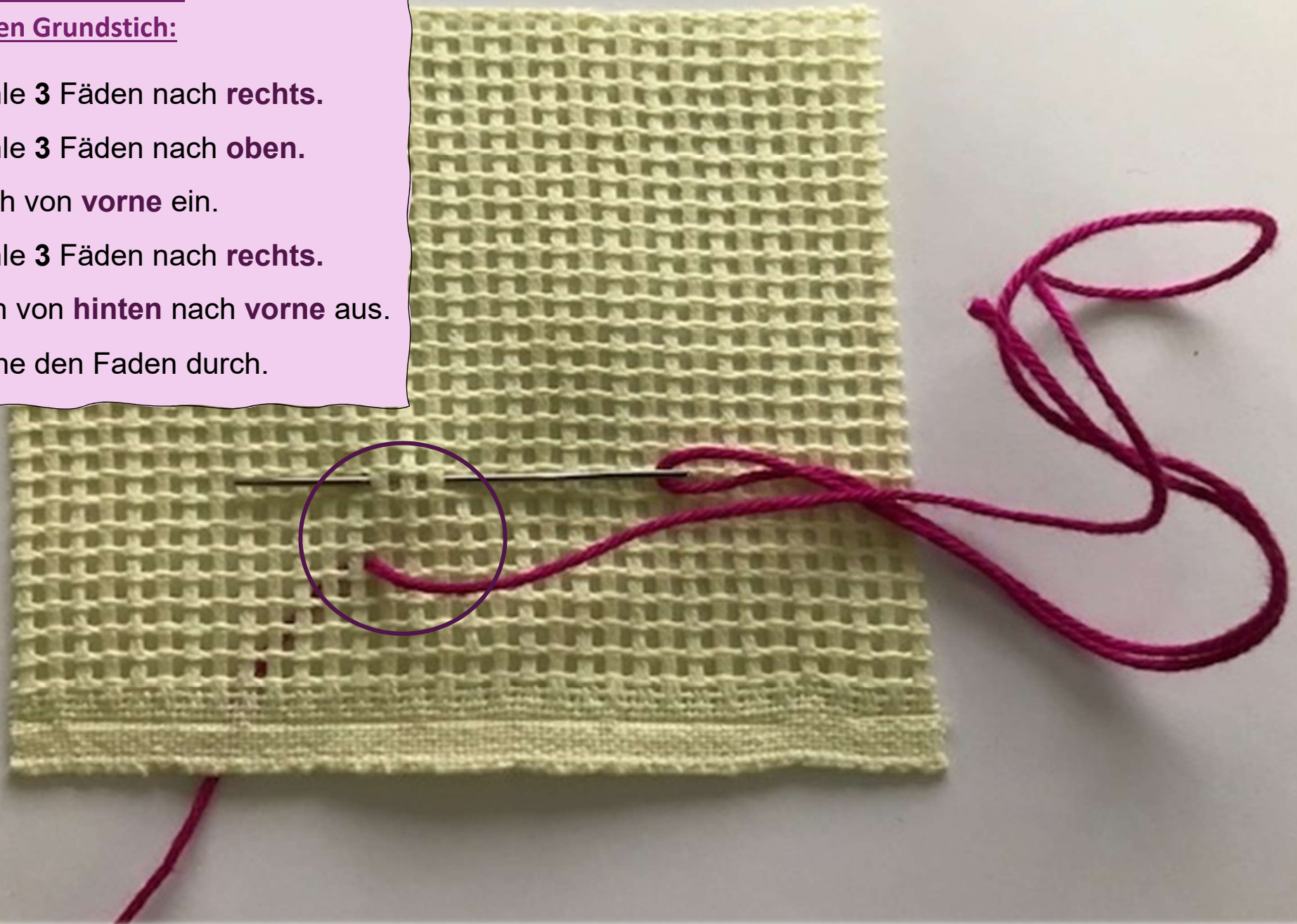


...so stecken wir den
Grundstich:

- von **hinten** nach
vorne ausstechen.

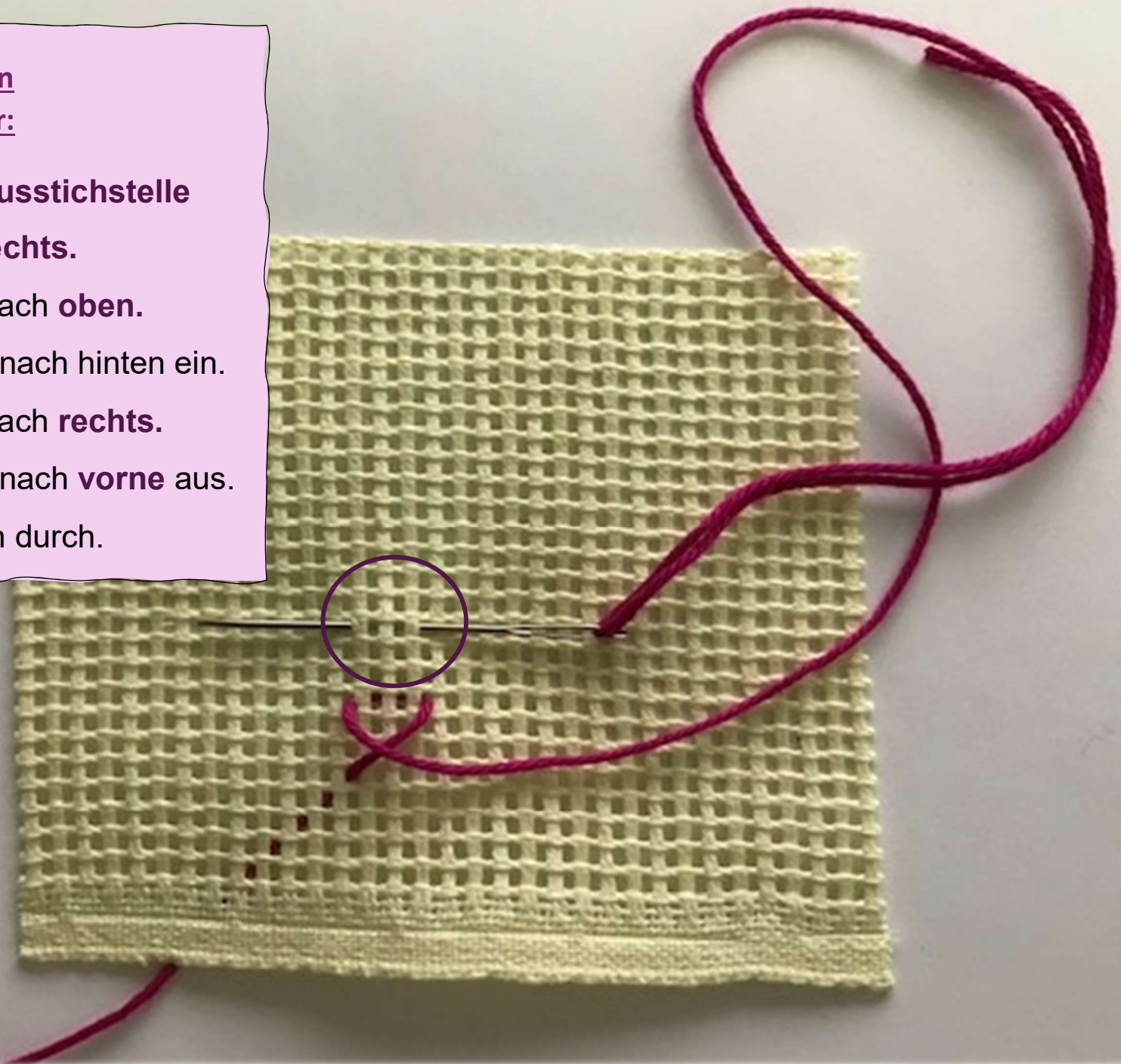
...so sticken wir den
ersten Grundstich:

- zähle **3** Fäden nach **rechts**.
- zähle **3** Fäden nach **oben**.
- stich von **vorne** ein.
- zähle **3** Fäden nach **rechts**.
- stich von **hinten** nach **vorne** aus.
- ziehe den Faden durch.



...so sticken wir den
Grundstich weiter:

- Zähle von der **Ausstichstelle**
3 Fäden nach **rechts**.
- zähle **3** Fäden nach **oben**.
- stich von **vorne** nach hinten ein.
- zähle **3** Fäden nach **rechts**.
- sich von **hinten** nach **vorne** aus.
- ziehe den Faden durch.



...so sticken wir den
Deckstich:

- zähle von der **Ausstichstelle** 3 Fäden nach **rechts** und 3 Fäden nach **unten**.
- stich von **vorne** nach **hinten** ein.
- zähle 3 Fäden nach **links**.
- stich von **hinten** nach **vorne** aus
- ziehe den Faden durch.





...so arbeiten wir den
Deckstich:

- Stichfolge bis zum Reihende sticken...
- Kontrolliere die Einstichstellen!

Das Vernähen der Anfangs- und Schlussfäden

- Den Anfangsfaden beim Sticken ungefähr einen Finger lang auf der Rückseite hängen lassen – dieser wird unter den Stichen auf der Rückseite vernäht.
- Mit dem Garn wird so lange gestickt, bis ebenfalls eine Fingerlänge übrig ist.
Das Fadenende wird auf der Rückseite ebenfalls unter dem Gestickten vernäht.

Regeln zum Vernähen

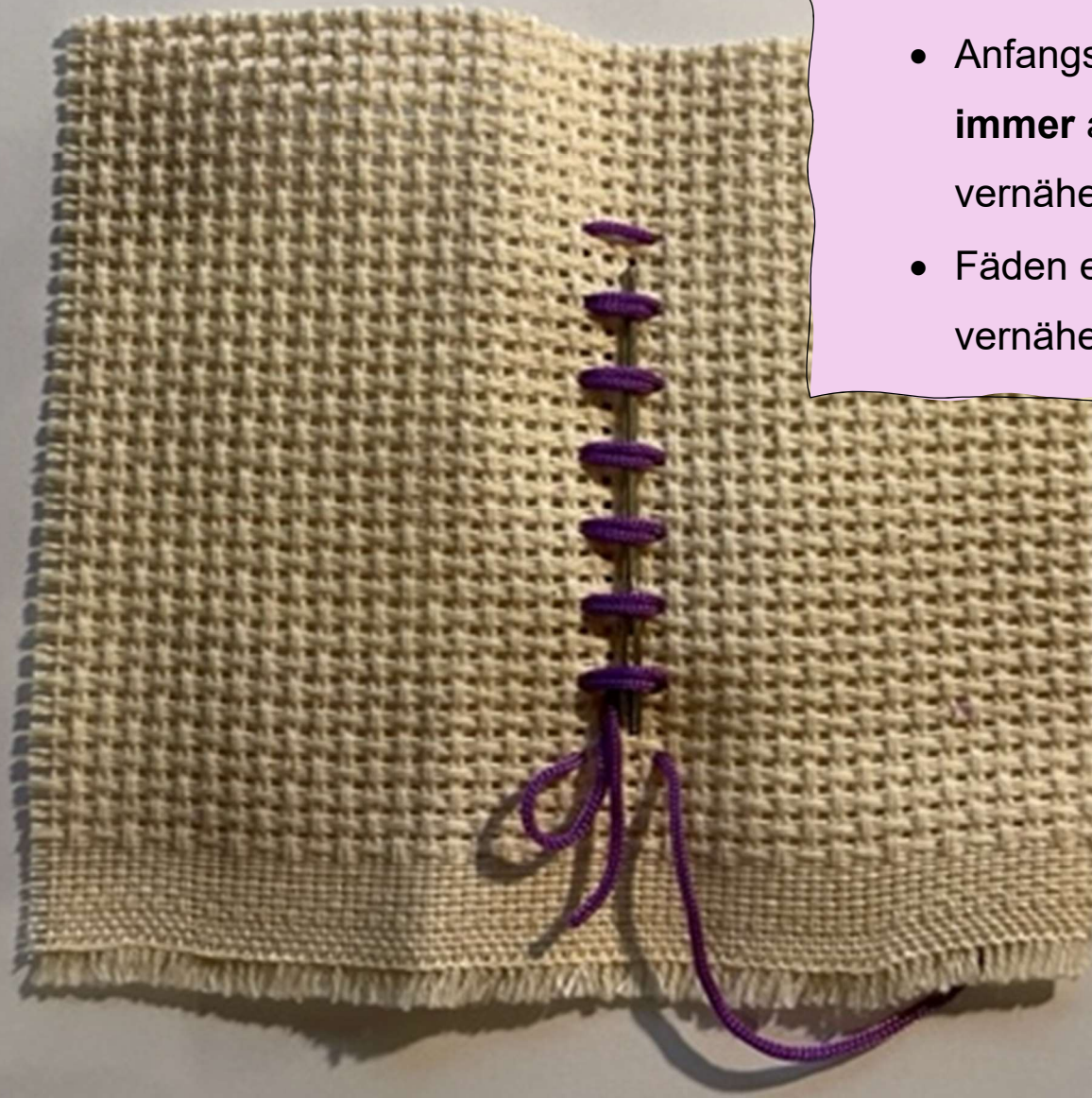
- Anfangs – und Endfaden **immer** auf der **Rückseite** vernähen!
- Fäden **niemals** einfach abschneiden!
- Fäden nach **rechts** und **links** unter den **Stichen** vernähen!
- Fäden eine **Nadellänge** vernähen und **knapp** abschneiden!

Rückseite



...so vernähen wir die Fäden...

- Anfangs – und Endfaden **immer** auf der **Rückseite** vernähen!
- Fäden eine **Nadellänge** vernähen.



...so vernähen wir die Fäden...

- Faden **knapp** abschneiden!

